Игра "Яблоко, червяк и птица"

Выступление подготовил Фархутдинов Тимур

Что это за игра?







Главные фишки игры





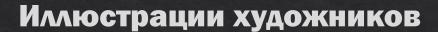
⋄ Прячься в тени чтобы не быть пойманным птицей!



♦ Случайное появление ящиков + врагов + птицы = реиграбильность!

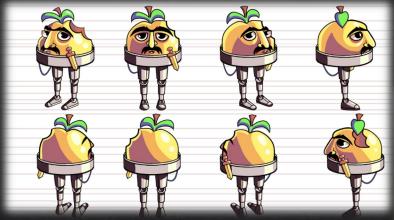
Опора на командные работы

3D-модели и анимации













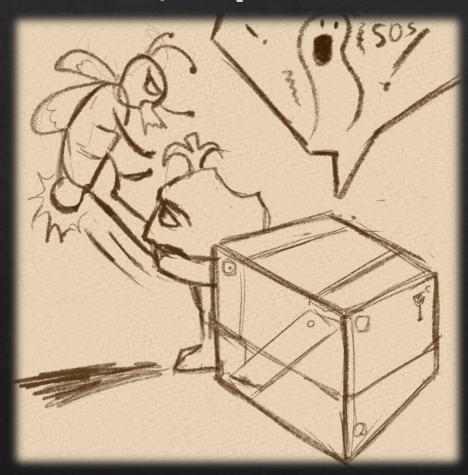






Базовый геймплей и механики

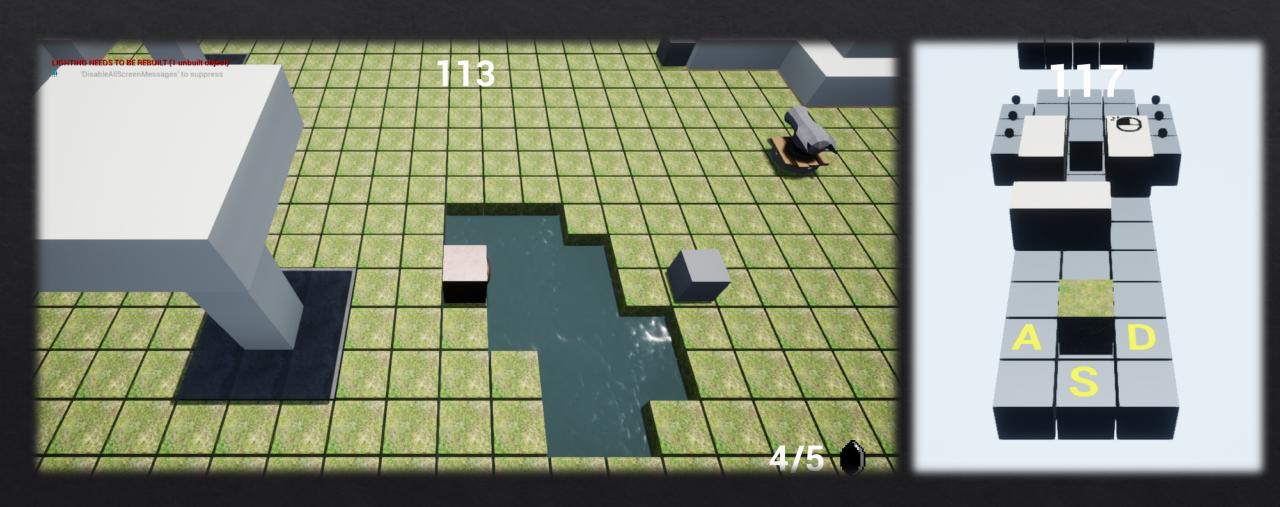
Ищи и сражайся!



Прячься!



Прототип



Дизайн-документ

https://drive.google.com/drive/folders/1yt2IH0EQtgOrzXYeLDG091v8 A55T2gO5?usp=sharing